

O técnico de Design Gráfico é o profissional qualificado apto a conceber e maquetizar objetos gráficos bi e tridimensionais utilizando meios eletrónicos e manuais, bem como preparar a arte final para a impressão e acompanhar os processos de pré-impressão e impressão.

PERFIL PROFISSIONAL

Conceber e maquetizar objetos gráficos bi e tridimensionais utilizando meios eletrónicos e manuais.

Criar imagens, gráficos, ilustrações e animações, utilizando meios manuais e informáticos.

Efetuar o tratamento de textos e imagens, com programas informáticos específicos.

Efetuar o tratamento de textos e imagens, compor e conceber as páginas para publicação online ou para apresentações de offline.

Componente científica

Geometria Descritiva História da Cultura e das Artes Matemática

Componente técnica

Desenho e Comunicação Visual Design Gráfico Oficina Gráfica





O técnico de Gestão exerce as suas competências no âmbito das instituições, encontrando-se apto a colaborar na gestão e organização dos departamentos operacional, comercial e financeiro de uma unidade económica ou serviço público, com capacidade para tomada de decisões com base em objetivos previamente definidos pela administração ou direção.

PERFIL PROFISSIONAL

Receber, verificar, registar e arquivar documentação.

Colaborar no apoio à administração/direção.

Aplicar a legislação laboral.

Colaborar nos planos de formação de recursos humanos.

Elaborar estudos de mercado.

Componente científica

Economia Matemática

Componente técnica

Cálculo Financeiro e Estatística Aplicada Contabilidade e Fiscalidade Direito das Organizações Gestão





O técnico Comercial organiza e planeia a venda de produtos e/ou serviços em estabelecimentos comerciais, garantindo a satisfação dos clientes e a sua fidelização.

PERFIL PROFISSIONAL

Estudar os produtos e/ou serviços da empresa, caracterizar o tipo de clientes e recolher informação sobre a concorrência.

Atender e aconselhar clientes, tendo em vista a sua fidelização e satisfação das suas necessidades.

Processar a venda de produtos e/ou serviços, recorrendo a equipamento informático e outros meios disponíveis.

Proceder à organização da documentação relativa ao processo de compra e venda.

Componente científica

Economia Matemática

Componente técnica

Comercializar e Vender Comunicar em Inglês Marketing e Comunicação Organizar e Empreender





GESTÃO CO PROGRAMAÇÃO

SISTEMAS INFORMÁTICOS

No results to

É o profissional qualificado apto a realizar, de forma autónoma ou integrado numa equipa, atividades de conceção, especificação, projeto, implementação, avaliação, suporte e manutenção de sistemas informáticos e de técnologias de processamento e transmissão de dados e informações.

PERFIL PROFISSIONAL

Instalar, configurar e efetuar a manutenção de aplicações informáticas e a manutenção de computadores isolados ou inseridos numa rede local, periféricos de computadores ou de uma rede local, estruturas e equipamentos de redes locais, sistemas operativos de clientes e de servidores.

Desenvolver, distribuir, instalar e efetuar a manutenção de aplicações informáticas, utilizando ambientes e linguagens de programação procedimentais e visuais.

Conceber, **implementar e efetuar** a manutenção de bases de dados.

Planificar, executar e efetuar a manutenção de páginas e sítios na internet.

Componente científica

Física e Química Matemática

Componente técnica

Arquitetura de Computadores Programação e Sistemas de informação Redes de Comunicação Sistemas Operativos





O técnico de Desporto é o profissional que participa no planeamento, na organização e no desenvolvimento do treino de modalidades desportivas, individuais ou coletivas, bem como na organização e dinamização de atividades físicas e desportivas em contexto de ocupação de tempos livres, animação e lazer.

PERFIL PROFISSIONAL

Elaborar o plano anual de preparação em colaboração com os técnicos de grau superior responsáveis pela modalidade desportiva.

Coadjuvar na preparação e organização das sessões de treino.

Participar na conceção e implementação de programas de atividades físicas e desportivas em contexto de animação e de ocupação de tempos livres.

Participar no planeamento a coadjuvar na implementação de atividades. individuais ou de grupo, de melhoria na aptidão física, no âmbito do treino desportivo.

Coadjuvar o técnico superior no aconselhamento aos praticantes na adoção de hábitos saudáveis e de cuidados de higiene na sua vida quotidiana.

Componente científica

Estudo do Movimento Matemática Psicologia

Componente técnica

Desportos Coletivos

Desportos de Ginásio e Lazer

Desportos Individuais

Fundamentos de Desporto





Profissional que, sob a orientação de profissionais de saúde com formação superior, auxilia na prestação de cuidados de saúde aos utentes, na recolha e transporte de amostras biológicas, na limpeza, higienização e transporte de roupas, materiais e equipamentos, na limpeza e higienização dos espaços e no apoio logístico e administrativo das diferentes unidades e serviços de saúde.

PERFIL PROFISSIONAL

Auxiliar na prestação de cuidados aos utentes, de acordo com orientações do enfermeiro.

Assegurar a limpeza, higienização e transporte de roupas, espaços, materiais e equipamentos, sob a orientação de profissional de saúde.

Assegurar atividades de apoio ao funcionamento das diferentes unidades e serviços de saúde.

Auxiliar o profissional de saúde na recolha de amostras biológicas e transporte para o serviço adequado, de acordo com normas e/ou procedimentos definidos.

Componente científica

Biologia Física e Química Matemática

Componente técnica

Comunicação e Relações Interpessoais Gestão e Organização dos Serviços e Cuidados de Saúde Higiene, Segurança e Cuidados Gerais Saúde





O técnico de Multimédia é um profissional qualificado apto a exercer profissões ligadas ao desenho e produção digital de conteúdos multimédia e a desempenhar tarefas de carácter técnico e artístico com vista à criação de soluções interativas de comunicação.

PERFIL PROFISSIONAL

Procurar e selecionar os equipamentos e tecnologias para multimédia, em função dos objetivos pretendidos e dos produtos multimédia a desenvolver.

Criar e tratar sons e imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia, utilizando programas informáticos específicos.

Desenvolver aplicações multimédia para offline e internet, utilizando técnicas de programação.

Desenvolver um projeto multimédia integrado, tendo em conta o produto a realizar e o público-alvo a atingir.

Componente científica

Física História da Cultura e das Artes Matemática

Componente técnica

Arte e Design Informática para Multimédia Projeto e Produção Multimédia Técnicas Multimédia e Audiovisuais

